



3-6



9+



15min

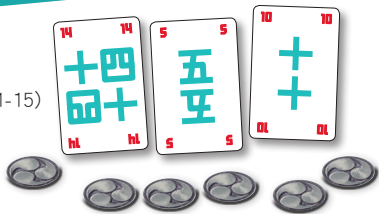
KOBA YAKAWA

山早川

在日本封建時期，武士家族們透過戰爭獲得領土的統治權，但成為最強大的家族還不夠，強大的小早川家族，他的忠誠如風一般搖擺不定，只會將勝利帶給弱小的家族，你有信心能夠智取你的對手們嗎？

● 遊戲配件

- 15張卡片（上面有數字1-15）
- 32個家徽圓片
- 1個起始玩家標記
- 1本規則書



● 遊戲目標

在七個回合結束後，擁有最多的家徽的人獲得勝利

● 遊戲設置

每個玩家發予四枚家徽，再將八枚家徽堆成一疊，稱為家徽柱，放在桌子中央，將其他沒用到的家徽放回盒中，最年輕的玩家成為起始玩家，將印有山早川字樣的起始玩家標記放置在起始玩家面前。

● 如何遊玩

將所有牌洗牌後，發予每位玩家各一張，剩餘的牌面朝下放在桌子中央當作牌庫。接下來，從牌庫翻開一張牌，面朝上放在牌庫旁，這張卡被稱為「山早川牌」，山早川牌是一張會幫助數字最小的玩家的特殊卡片。每位玩家可以看自己手上的牌但不要讓其他的玩家看到你的牌。



每個回合分為兩個階段，抽牌階段以及戰鬥階段。

● 抽牌階段

從起始玩家開始，依照順時針方向輪流動作，輪到你的時候，你可以從以下兩個動作擇一行動：

- 從牌庫抽一張卡片給自己，與你手上的卡片比較，並選擇一張保留手中，另一張面朝上棄在自己的面前。



或

- 從牌庫抽一張卡片給小早川，不能先看牌的內容，直接面朝上蓋在小早川牌的上面，這張卡片成為新的小早川牌。



直到每位玩家都進行過一次動作，接著進行戰鬥階段。

● 戰鬥階段

1 - 下賭注

玩家依照順序決定是否要參與這場戰鬥，若要參與，將你的一個家徽拿出來當作賭注。若不參與則不用下賭注。

2 - 戰鬥

每個玩家都決定好是否參戰後，參與戰鬥的玩家翻開他們的牌，數字最小的玩家會獲得小早川牌的幫助，他的數字為自己的牌上的數字加上小早川牌上的數字。

擁有最大數字的玩家成為這回合的贏家。這回合的贏家贏得其他玩家下的家徽賭注，並從中央的家徽柱上拿起一枚家徽當作獎勵，若有玩家失去所有的



在此回合戰鬥中，桌面上數值最小的牌面為8，所以小早川牌(7)會被加到該玩家的牌面中，最後他的牌總值變為15。

家徽，則他被淘汰。若有多個玩家擁有最高的數字，則順位較前面的玩家獲勝。如果你是唯一參與這場戰鬥的玩家，則你自動獲勝，你也不需要翻開你的牌。戰鬥結束後，這個回合就結束了。這回合的贏家成為下回合的起始玩家，將起始玩家標記放置在新起始玩家的面前，接著開始新的回合，直到中央的家徽柱只剩下兩枚家徽為止。

● 最後回合

當中央的家徽柱剩下兩枚家徽時，就開始最後回合，在最後回合時，你必須下兩枚家徽當作賭注，這回合的贏家會拿走家徽柱的最後兩枚家徽，若你只有一枚家徽，你還是可以參與戰鬥。

● 獲勝

最後回合結束後，每位玩家數自己擁有的家徽數，擁有最多家徽的玩家獲得這場遊戲的勝利。

● 銘謝

感謝 Jun Sasaki, Asahi Sato, Hatano Satoe, Stéphane Athimon, Yannick Deplaedt, Vincent Dumesnil 和 Masumi Sato.

遊戲設計：Jun Sasaki 中文翻譯：冠廷
平面設計：Origames 中文校稿：詹子儀
錢幣設計：Biboun 中文排版：阿圭
發行：Superlude 中文出版：GoKids 玩樂小子



Superlude - 26, Ermitage de Sénart 91330 Yerres – France.

www.superlude.fr

©2013 OINK GAMES

©2014 SUPERLUDE

©2015 Kids Power International Ltd.



● 經銷

中文版經銷：GoKids 玩樂小子
兒童動力國際有限公司
www.gokids.com.tw

©2013 OINK GAMES. OINK GAMES, KOBAYAKAWA and their logos are trademarks of OINK GAMES.

©2014 ORIGAMES. ORIGAMES and its logo are trademarks of ORIGAMES.

©2015 Kids Power International Ltd. GoKids 玩樂小子 and its logo are trademarks of Kids Power International Ltd. All rights reserved.

注意事項及警語：本玩具不適合3歲以下兒童，產品中之細小配件，請勿放入口中，以免誤食。

